## 一、下载cocos和需要的工具

1.下载：<http://cocos2d-x.org/filedown/cocos2d-x-3.16.zip>

2.安装python2.7并且设置为默认python版本

3.需要安装vs2015或者2017

4.如果有需要，使用vs2017自带的cmake，vs2015使用cmake版本cmake-3.13.1-win64-x64需要另外下载

## 二、设置cocos目录，设置好后可以使用cocos命令来创建项目

5.进入的解压缩路径如：cocos2d-x-16打开一个cmd窗口

输入命令：python setup.py

如果不需要安装ndk和ant，直接回车

## 三、运行cocos自带的测试项目，有72个模块

6.进入cocos2d-x-3.16\build目录，利用vs2015打开cocos2d-win32.sln，默认的启动项是cpp-test.如果是vs2017，需要手动设置

7.点击运行，就可以运行了。第一次编译时间有点长

运行界面：

|  |
| --- |
|  |
| 例如点击第一项    当你点击不同的方向，精灵会朝向你点击的方向 |

## 四、创建自己的新项目

创建一个目录用来存放cocos项目如：**D:\cocos3.16projs,进入这个目录，输入如下目录**

|  |
| --- |
| **D:\cocos3.16projs\>cocos new Hello -p com.kenny.Hello -l cpp -d .** |

**注意：那个点不能少**